

「ピア・サポート・タイム」レポート

1. 目的

生徒同士の活動を通して、人との関係づくりのルールやマナーを身に付ける。

2. 実施日時 令和元年12月20日（金）16：00～16：30

※5分前には、集合してください。

3. 会場 会議室

4. 活動内容

- ①「連想ゲーム」
- ②「すごろく」

6チーム、39名で行いました。

まず初めに行ったのは「連想ゲーム」です。「～かん」で終わる言葉や「すしネタ」「アニメ、マンガの名前」をグループで協力して1分間で書きあげ、何個書けたかを競いました。少しずつ緊張がほぐれ、和やかな雰囲気になってきました。みごと優勝したのは、Aチームでした。

次は、書記局員手作りの「すごろく」です。「お気に入りの文房具は?」「行ってみたい時代は?」「恥ずかしかったことは?」「もし、世界のルールを1つだけ消せるとしたら…」等々、15分間で相手の話をじっくり聞いたり、突っ込みを入れたり、お互いに意外な面を見つけ合える機会になりました。

感想発表では、「他学年と交流できて、ありがたかった。」「2年連続、この楽しさを味わえてうれしい。」「メンバーの過去を知れてよかった」と班長から出されました。また更に、参加者全員が、「もう一度企画してほしい」と挙手をしたり、「もっと時間を長くしてほしい」、「他のグループとも交流したい」等の要望も出され、今回企画した書記局員はとても達成感をもつことができました。皆さん、お疲れ様でした。

5. 参加メンバー

★班長 ○サポーター

A		1A	
		1B	
		2A	
	★	2A	
		2A	
		2C	
	○	2A	

B		1A	
		1A	
		1B	
		2C	
		2C	
	★	2C	
	○	2C	

C		1A	
		1C	
		2A	
		2C	
	★	2C	
	○	1A	

D		1A	
		1B	
		1C	
		2B	
	★	2B	
	○	2A	

E		1B	
		1C	
		1C	
	★	2B	
		2B	
	○	2A	

F		1A	
		1B	
		1C	
	★	2A	
		2B	
	○	1B	
○	1B		

6 活動の様子



連想ゲーム第三問!
 寿司のネタ
 例) ししえり
 2/10/13 5.21/14

生徒会記録
 1問... 14個
 2問... 12個
 3問... 19個

	1問目	2問目	3問目	戦果
A	8	9	21	38
B	8	8	14	30
C	6	4	11	21
D	7	8	20	25
E	7	5	18	30
F	8	7	21	36